

Jedním z problémů rozvrhování výroby v reálném životě je dynamičnost výrobních prostředí zahrnující nové výrobní požadavky a rozbíjející se zařízení během vykonávání rozvrhu. Prosté přerovnění od nuly v reakci na neočekávané události, které nastávají v provozu, může vyžadovat nadměrný výpočetní čas. Obnovený rozvrh může být navíc neúnosně odchýlený od toho probíhajícího. Tato práce podává přehled o stávajících přístupech v oblasti dynamického rozvrhování a navrhuje postupy jak upravit rozvrh při vyrušení, jako je například selhání zdroje, příchod naléhavé objednávky nebo její zrušení. Důraz je kladen na rychlost navržených procedur i na minimální modifikaci původního rozvrhu. Rozvrhovací model vychází z projektu FlowOpt, který je založen na temporálních sítích s alternativami. Algoritmy jsou napsány v jazyce C#.