

ZÁVISLOSTNÍ CHOVÁNÍ NA INTERNETU

Petra Vondráčková

Abstrakt: Tato práce se věnuje tématu závislostního chování na internetu, které mapuje na třech různých úrovních: na úrovni obecné populace (kvantitativní přístup), a některé z výsledků této studie jsou více popsány na skupinové úrovni a individuální úrovni (kvalitativní přístup). První kvantitativní studie se zabývá prevalencí závislostního chování na internetu v obecné populaci v České republice a některé z výsledků porovnává s těmi v Chile a ve Švédsku. Druhá kvalitativní studie mapuje motivaci závislostního chování na internetu ve skupině MMORPG hráčů vykazujících rysy závislostního chování na internetu a třetí studie popisuje rozvoj závislostního chování na internetu a jeho léčbu. Bylo zjištěno, že v České republice je v obecné populaci ohroženo závislostním chováním na internetu 3,7% uživatelů internetu a celkem 3,4% uživatelů vykazuje rysy závislostního chování. Hráči MMORPG s rysy závislostního chování na hraní online her hrají tyto hry především za účelem relaxace, seberealizace, sociálního kontaktu a zbavení se nudy a důvody, díky kterým se rozhodli omezit své online hraní, jsou uvědomění si závislostního chování, zdravotní důvody, impulzy z prostředí a impulzy ze hry. Léčba závislostního chování na internetu by se neměla soustředit jen na příznaky závislostního chování na internetu, ale také na základní přístup klienta k sobě a ke světu, schizoidní struktura osobnosti se může častěji vyskytovat u osob se závislostním chováním na internetu.

Klíčová slova: Internet, závislostní chování na internetu, motivace, online hry, psychoterapie