

# Pískovcová skalní města v GIS

## Abstrakt

Práce se zabývá návrhem reprezentace pískovcových skalních útvarů v digitální topografické databázi. Ta vychází z podkladů odvozených z digitálních modelů reliéfu vytvořených z dat leteckého laserového skenování (LLS). S využitím skriptů v jazyce *Python* byly v prostředí softwaru *ArcGIS for Desktop* poloautomaticky vytvořeny objekty představující skalní stěny, hrany skalních stěn, skalní věže a jejich vrcholy, rozčleněné skalní plošiny, pukliny a roztroušené skály. K některým objektům byly doplněny atributy zahrnující klasifikaci příslušného objektu a výškové údaje. Praktické otestování proběhlo na datech LLS pořízených s různou hustotou bodového mračka a v několika geomorfologicky odlišných lokalitách v Čechách. K ověření spolehlivosti digitálního modelu reliéfu a odvozených informací v jedné ze zájmových lokalit byl proveden terénní průzkum.

## Klíčová slova:

skalní útvary, pískovcová skalní města, digitální topografická databáze, GIS