

Přílohy

Slovníček použitých termínů

AI (artificial intelligence) – Umělá inteligence informačních technologií.

Alpha a beta test – Testování ještě nevydané hry, která se stane dostupnou pro vybrané hráče, kterým je zaslán herní klíč. Ti mají možnost hru hrát jako první, ale zejména mají za úkol ji testovat a vyhledávat chyby. U onlinových her se jedná o běžné testování, protože hra je velmi obsáhlá a pár zaměstnanců na vyhledání chyb nestačí.

B2P (buy to play) – Hru stačí jen zakoupit a lze hrát bez omezení či dalšího placení.

Datadisk - Expanze, která rozšiřuje základní hru o nový obsah.

Duel – 1 vs. 1 boj, který skončí, když jednomu z hráčů klesne život velmi nízko. Jedná se spíše o testování svých schopností a přátelské bojování.

Dungeon – Dungeon je speciální mapa, kde skupina 3-5 hráčů zabíjí monstra, ze kterých získávají lepší věci než obvykle. Završením dungeonu potom bývá „boss“, který je mnohem těžší na zabití a lze z něj získat konkurenceschopnější vybavení.

Dungeon finder - Dříve bylo nutné sehnat spoluhráče do dungeonu nebo jako pomoc s úkolem pomocí chatu, dnes funguje tzv. „dungeon finder“, do kterého když se hráč přihlásí, tak ho systém spáruje s dalšími hráči se stejným cílem.

Engine – Jedná se o jádro, na kterém se vytváří a programuje veškerý obsah. Některé enginy existují od specializovaných společností, jiné si vytváří herní společnosti vlastní podle potřeb svých her.

F2P (free to play) – Hra je zdarma s fungujícím herním obchodem.

Flashové hry - Jednoduché hry, které jsou zdarma a lze je hrát v internetovém prohlížeči.

FPS (first person shooter) – Střílečí hra z pohledu první osoby.

Grinding – Opakované zabíjení monster, které vyžadují úkoly, anebo se hráč snaží z daného monstra získat určitý předmět.

Kampaň – Hráč plní propojené úkoly tak, jak jdou za sebou a odměnu dostane až po splnění posledního v daném seznamu.

MMO (massively multiplayer online game) – Typ onlinové hry hraný v rozsáhlém virtuálním světě.

MOBA (multiplayer online battle arena) – Typ onlinové hry, ve které mezi sebou soutěží týmy hráčů na vybrané mapě. Cílem je často ovládnout protihráčovu základnu či úplně vybit soupeřův tým.

Multiplayer – Hra pro více hráčů hraná přes internet.

Nude mode – Hráči vyrobený software na odstranění spodního prádla postav.

P2P (pay to play) – Typ placení, kdy je hru třeba koupit a dále platit měsíční poplatky.

Paduk - Desková hra původem z Číny. Zde je uveden korejský název.

Patch - Menší rozšíření obsahu hry a zároveň oprava chyb systému.

PCbang – Typ korejské herny, která je provozována nonstop.

Play-off - Závěrečný turnaj mezi nejlepšími hráči (nejen v e-sportu), ve kterém se utká každý s každým.

PvE (player vs. environment) – O PvE se jedná v případě, kdy hráč hraje proti počítači v onlinové hře. Mezi PvE obsah hry patří zejména zabíjení naprogramovaných monster.

PvP (player vs. player) – O PvP se jedná v případě, kdy hráči bojují hráči v onlinové hře. Častou PvP činností bývají arény pro hráče.

RPG (role-playing game) - Hráč vytvoří postavu podle svého, pojmenuje si ji a získává s ní zkušenosti, výbavu a jiné předměty. RPG má často velmi rozvité herní pozadí s poutavým příběhem.

Server - Poskytování služby (nejen herní) přes množství počítačů.

Singleplayer - Hra pro jednoho hráče bez nutnosti připojení k internetu.