

Máme-li funkci $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, o jejímž chování nic nepředpokládáme, zdá se nemožné předvídat její budoucí hodnoty z předcházejícího vývoje. Z axiomu výběru ovšem vyplývá existence strategie, která na základě hodnot funkce f na nějakém intervalu (s, t) správně předpoví její hodnoty na intervalu $[t, t + \epsilon)$ v každém bodě t reálné osy vyjma spočetné množiny. Tento výsledek Alana Taylora a Christophera Hardina práce prezentuje i se zobecněním na zobrazení z libovolného topologického prostoru v kontextu takzvaných her s klobouky, matematických her, při nichž hráči hádají barvu obvykle svého klobouku na základě barev klobouků ostatních hráčů.