

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce Tomáš Musil
Název práce Rozpoznávání pozic deskové hry go z fotografií
Rok odevzdání 2014
Studijní program Informatika **Studijní obor** IOI

Autor posudku Petr Baudiš **Role** vedoucí
Pracoviště Katedra aplikované matematiky

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář .Práce splňuje zadání, nakonec se podařilo vytvořit program, který v této úloze předčí všechny ostatní dosavadní publikované algoritmy a dosahuje toho po rešerši dosavadních přístupů novou kombinací algoritmů. Výsledkem je veřejně publikovaný open source program Imago, který je přímo uživatelsky použitelný a setkává se již s pozitivními reakcemi uživatelů.				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Formální stránce nemám co vytknout. Na textu práce pak zvláště oceňuji (i) rešeršní část, kde poprvé přehledně srovnává dosavadní publikace a práci v oblasti (až na nejspíše nejlépe fungující komerční program, o jehož algoritmech však v době odevzdání práce nebyly známy bližší detaily a který kvůli své vazbě na mobilní zařízení nelze s programem Imago snadno srovnat) přínos rešerše je tím větší, že je práce psaná v angličtině (ii) přehlednou a detailní analytickou část, která rozvádí principy zvolených algoritmů a používá řadu ilustrací z jednotlivých fází strojové analýzy obrazu				

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Kód by rozhodně mohl být psaný přehledněji a s více komentáři. Určitou slabinou je i velikost testovacího datasetu, jeho vytváření je však velmi pracné; i tak je zveřejnění našeho datasetu jedním z přínosů práce. Rychlost (desítky sekund na bezkontextový snímek) není zcela ideální, i když pro řadu aplikací dostatečná a zvolené algoritmy poskytují dostatek prostoru pro další optimalizaci.				

Celkové hodnocení výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění nenavrhuji

Datum 26.8.2014

Podpis