

Při profesionálních a turnajových partiích ve hře go bývá obvykle pořizován jejich zápis. I neformální partie může být užitečné si zaznamenat pro potřeby pozdější analýzy a studia. Pořizování záznamu však hráče ruší od hry a snadno se při něm udělá chyba. Videozáznam nebo soubor fotografií postrádá flexibilitu abstraktní notace. V této práci popisujeme možné postupy při automatické extrakci herních pozic z fotografií. Navrhujeme vlastní algoritmus založený na Houghově transformaci a metodě RANSAC. Součástí práce je implementace programu, který tento algoritmus využívá k tomu, aby umožnil hráčům partii snadno a spolehlivě zaznamenat.