

Práce je zaměřena na relativní porovnávání výkonu jednotlivých metod. Základem je Stochastic Performance Logic, která například umožňuje vyjádřit, že běh jedné metody trvá nejvýše dvakrát déle než běh jiné metody. Tyto výsledky jsou přenositelnější než absolutní hodnoty. Standardní testy jednotek jsou rozšířeny o výkonnostní předpoklady a vyhodnoceny za skutečného běhu reálné aplikace. Instrumentace kódu je dynamicky přidána a odebrána kvůli automatické úpravě produkčního kódu. Pro instrumentaci je použit nástroj DiSL, což umožňuje hladce měřit i systémové třídy Javy. Metody jsou měřeny postupně, počet souběžně měřených metod se dynamicky mění a měřící kód je odstraněn, jakmile jsou získána potřebná data kvůli snížení vlivu měření. Výsledky ukazují, že pro aplikace náročné na procesor lze takto dosáhnout až 3-krát nižšího maximálního okamžitého vlivu měření než při měření všech metod najednou.