

V práci jsou uvedeny čtyři způsoby generování scénářů tak, aby výsledné diskrétní rozdělení pravděpodobnosti replikovalo předepsané hodnoty momentů. Prvním z nich je heuristický algoritmus, druhým ze způsobů je symetrické rozložení okolo střední hodnoty, další je systém nelineárních rovnic a poslední způsob je řešení pomocí cílového programování. V další části je přiblížen charakter této úlohy cílového programování a jsou uvedeny konkrétní možnosti specifikací parametrů úlohy s následným ovlivněním náročnosti řešení. V poslední části práce jsou porovnány výsledky několika možných způsobů řešení vybraných typů úlohy.