

Tato práce obsahuje analýzu existujících run-time knihoven Objective-C (Étoilé knihovna a knihovny od GCC a Apple), jejich prekvizity a závislosti na konkrétní platformě a operačním systému. Výsledkem této analýzy je návrh modulární run-time knihovny, která umožňuje dynamickou konfiguraci jednotlivých komponent pro konkrétní případy (např. vypnutí zámků run-time knihovny v jednovláknovém prostředí). Výsledný návrh lze také lehce přenést na atypické platformy (např. kernel, či experimentální OS) a rozšířit po stránce funkčnosti (např. přidání podpory pro kategorie tříd v Objective-C nebo 'associated objects').

Součástí práce je i implementace prototypu této modulární run-time knihovny.