

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

posudek oponenta

**Autor/ka:** Ondřej Burkert

**Název práce:** Spolupracující dvojice do Unreal Tournamentu

**Studijní program a obor:** Informatika, Obecná informatika

**Rok odevzdání:** 2006

**Jméno a tituly vedoucího/opponenta:** RNDr. Jakub Yaghob, PhD.

**Pracoviště:** KSI, MFF UK

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu	✓			
Míra splnění zadání		✓	✓	
Struktura textové části práce		✓		
Jazyková a typografická úroveň		✓		
Analýza		✓		
Vývojová dokumentace		✓		
Uživatelská dokumentace		✓		
Kvalita zpracování softwarové části		✓		
Stabilita aplikace		✓		

**Nejvýznamnější klady:**

Práce publikována v článku, velmi obtížné a přitom zajímavé zadání.

**Nejzávažnější nedostatky:**

Boti nezvládají komplexnější struktury na mapě – skoky, movery. Dále chování botů nezvládá komplikované zbraně, příp. některé komplikovanější manévry běžné u lidských hráčů. Ale zároveň je třeba říci, že je to strašně obtížné.

**Další poznámky:**

Podle textu se zdá evidentní, že zvolená platforma GameBots není příliš vhodná. Některé její vlastnosti-chyby přímo ovlivňují chování a vlastnosti botů autora, bohužel v negativním smyslu. Důrazně proto autorovi doporučuji přechod na jinou platformu nebo lépe vytvoření nějaké vlastní platformy, která bude poskytovat více informací, bude stabilní, atd.

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky	✓			

Datum: 20.6.2006

Podpis:

