

Tato bakalářská práce popisuje některé z hlavních komponent softwarového díla AAnim. Program AAnim poskytuje prostředí pro prohlížení a vývoj vlastních programů v jednoduchém, Pascalu podobném jazyku AL. Programy v AL mohou být krokovány, lze zobrazovat i měnit hodnoty jejich proměnných pomocí tabulky proměnných i pomocí pokročilejších zobrazovačů a editoru typu. Specializovanější animaci prováděného programu obstarávají vizualizační moduly, tzv. animátory. K algoritmu lze z prostředí AAnimu vytvořit a dále používat a spravovat pojmenovaná vstupní data (vstupní sady proměnných) a konfigurace animátoru. AAnim je rozšiřitelný o moduly, které přidávají do AL nové typy, funkce a procedury, a animátory. V této práci jsou popsány tyto hlavní součásti AAnimu: překladač, jednotná správa dat algoritmu, editory a zobrazovače typu a animátory.