

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Název práce:	K teorii narativní počítačové hry
Jazyk práce:	čeština
Student:	Jan Olšan
Fakulta:	Fakulta humanitních studií
Studijní program:	Mediální a komunikační studia
Studijní obor:	Elektronická kultura a sémiotika
Vedoucí / školitel:	Mgr. Češka Jakub, Ph.D.
Oponent(i):	Mgr. Fulka Josef, Ph.D.
Předseda komise:	prof. PhDr. Miroslav Marcelli, CSc.
Členové komise:	Mgr. Michaela Fišerová, Ph.D. Mgr. Ondřej Váša
Datum obhajoby:	27.09.2013
Průběh obhajoby:	Předseda komise představil diplomantovi komisi. Diplomant byl seznámen s procedurou státní závěrečné zkoušky a byl vyzván, aby představil téma své práce. Byly přečteny posudky vedoucího a oponenta práce. Předseda komise vybídl diplomanta, aby se k posudkům vyjádřil a následovala volná diskuse. Komise za nepřítomnosti diplomanta hlasovala o hodnocení práce. Předseda komise sdělil diplomantovi výsledné hodnocení.
Výsledek obhajoby:	Velmi dobře

prof. PhDr. Miroslav Marcelli, CSc.