

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce: Adaptive Agent in a FPS Game

Jazyk práce: angličtina

Student: Tomáš Witzany

Fakulta: Matematicko-fyzikální fakulta

Studijní program: Informatika

Studijní obor: Programování

Vedoucí / školitel: Mgr. Kadlec Rudolf

Oponent(i): RNDr. Hric Jan

Předseda komise: doc. Ing. Petr Tůma, Dr.

Členové komise: RNDr. David Bednárek, Ph.D.

Mgr. Vladan Majerech, Dr.

Datum obhajoby:

Průběh obhajoby:

Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho seznámením se stanoviskem vedoucího a oponenta. Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

Výsledek obhajoby: Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.