

Příloha č.1 - Dotazník

1. Je podle Vás problém s PC hrami „klasická“ závislost nebo byste ho zařadili spíše k nutkavým poruchám?
2. Kolik klientů s tímto problémem máte (ročně v průměru, popř. aktuálně)?
3. Pohlaví klientů
4. Věk klientů
5. Vzdělání
6. Zaměstnání
7. Sociální vazby (rodina, partneři, děti..)
8. Jaké přidružené poruchy klienti měli? (psychiatrické diagnózy, specifické rysy osobnosti...)
9. Co byl podle klientů impuls k tomu, že přišli?
10. Co byl tento impuls podle Vás?
11. Jaké hry hráli nejvíce?
12. Kolik času u toho trávili?
13. Co je na těch hrál nejvíc bavilo?
 - a. zkoumání herního světa
 - b. zabíjení protivníků
 - c. vítězení, dosahování vyšších a vyšších levelů
 - d. sociální interakce
 - e. únik z reality
 - f. jiné:
14. Jaké pocity v nich hra vyvolávala?
15. V čem je to omezovalo (soc. vztahy, práce, zdraví...)?
16. Jaký byl kontrakt? (frekvence setkávání, zakázka, na které jste se domluvili..)
17. Jak probíhala terapeutická práce s nimi? (jak spolupracovali, jak úspěšní byli v plnění jednotlivých kroků léčby...)
18. Jak dlouho terapie trvala?
19. Jaké byly konkrétní léčebné postupy?
20. Jaké byly pomůcky pro abstinenci doma?
21. Jaká je podle Vás prognóza pro tuto klientelu?