

Abstrakt

Background: V České Republice je problém závislosti na počítačových hrách neprobádanou oblastí. Konkrétně typologii hráčů a léčebným postupům se věnuje naryad od zahraničí pouze minimum studií.

Cíle: Cílem této práce bylo zmapovat klienty léčící se se závislostí na počítačových hrách, z pohledu klinických pracovníků (praktikujících psychiatrů, psychologů, psychoterapeutů a výchovných pracovníků) zabývajících se mj. problematikou nelátkových závislostí, konkrétně nadužívání informačních technologií. Dílčím cílem je poznat, jaké hry čeští hráči, léčící se ze závislosti na hraní PC her, preferují a proč. V neposlední řadě má tento výzkum za úkol zmapovat terapeutické postupy, které se s těmito klienty využívají.

Metody: K uskutečnění tohoto výzkumu byly použity kvalitativní metody, v podobě semistrukturovaných rozhovorů s terapeuty, na základě připraveného dotazníku. Následně byla provedena indukční analýza získaných dat, pomocí metody kontrastu a srovnávání a metody tvorby trsů.

Soubor: Základní soubor tvořili pracovníci ambulantních zařízení v České republice a pracovníci pedagogicko-psychologických poraden a středisek výchovné péče na území České republiky. Celkový počet zařízení, které se na výzkumu podílely byl 72.

Výsledky: Pouze 18% pracovišť mělo zkušenosti s klienty s touto problematikou. Jednalo se vždy o přidruženou komplikaci. Tito klienti se zde vyskytovali pouze v řádu jednotek. V klientele převládali dospívající chlapci ve věku 14-22 let, studenti, z rozvedených rodin. Přidruženými diagnózami byly poruchy chování, popř. závislost na hazardní hře nebo na psychoaktivních látkách.

Jednalo se převážně o hráče MMORPG her, kde jim vyhovovalo hraní rolí a zároveň získaný respekt ostatních hráčů. Oblíbené byly i tzv. klikačky. Hráči hráli několik hodin denně především v noci. Co se týče typologie, dle Bartlovy typologie převládali Achieveři a Socializeři. Jednalo se o pravidelné, průměrné a týmové hráče.

Co se týče terapeutických postupů používaných v práci s těmito klienty, převládala především rodinná terapie a režimová opatření. Klienti přicházeli do léčby nemotivovaní a z toho důvodu z léčby velmi brzy vypadávali. Vypadávali ale také kvůli neochotě rodiny podílet se na dlouhodobé léčbě.

KLÍČOVÁ SLOVA: POČÍTAČOVÉ HRY – TYPOLOGIE – ZÁVISLOST – LÉČBA