

Cílem této práce je začlenit Java PathFinder do architektury Java Platform Debugger Architecture, tedy umožnit debugování Java Pathfinderu z jakéhokoliv moderního Java vývojového prostředí se všemi výhodami s tím spojenými stejně jako u běžných Java virtuálních strojů. Těmi jsou kupříkladu různé typy breakpointů, krokování v otevřených zdrojových souborech a inspekce zásobníku volání a objektů v programu.

Výsledná práce dává uživatelům k dispozici plnohodnotnou škálu možností debugování jako u běžných Java programů, a to bez nutnosti použití dalších nástrojů, editorů a zejména bez nutnosti složitého nastavování prostředí pro debugování. Díky tomu mohou uživatelé zkoumat, debugovat a pochopit stav programu při procházení error trace vyhodnocené Java PathFinderem.

Klíčovou částí práce je implementace Java Debug Wire Protocol agenta jako doplněk Java Pathfinderu. V důsledku tohoto se Java PathFinder stává kompletnějším Java virtuálním strojem jak v očích komunity tak i celé obce Java uživatelů.