

# UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

## ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY

### DIPLOMOVÁ PRÁCE

<b>Název práce:</b>	Implementing incomplete inverse decomposition on graphical processing units
<b>Jazyk práce:</b>	angličtina
<b>Student:</b>	Jan Dědeček
<b>Fakulta:</b>	Matematicko-fyzikální fakulta
<b>Studijní program:</b>	Informatika
<b>Studijní obor:</b>	Diskrétní modely a algoritmy
<b>Vedoucí / školitel:</b>	prof. Ing. Tůma Miroslav, CSc.
<b>Oponent(i):</b>	Ing. Hakl František
<b>Předseda komise:</b>	prof. RNDr. Luděk Kučera, DrSc.
<b>Členové komise:</b>	doc. RNDr. Jiří Fiala, Ph.D. Mgr. Martin Mareš, Ph.D. prof. RNDr. Jiří Matoušek, DrSc. RNDr. Jan Palata, CSc. doc. RNDr. Pavel Valtr, Dr. prof. RNDr. Karel Zimmermann, DrSc.
<b>Datum obhajoby:</b>	02.09.2013
<b>Průběh obhajoby:</b>	Po přednesení referátu kandidátem a přečtení posudků vedoucího práce a oponenta kandidát zodpověděl na připomínku oponenta. Pak na podobné dotazy L. Kučery, J. Matouška, Z. Dvořáka a M. Mareše odpovídal v zásadě na to, proč 900 jader GPU oproti 1 jádru CPU úřonese jen asi 6x zrychlení. Bylo konstatováno, žeodpovědi na tuto otázku v práci i v ústní presentaci řeší problém jen částečně.
<b>Výsledek obhajoby:</b>	Velmi dobře

---

prof. RNDr. Luděk Kučera, DrSc.