

OPONENTURA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Pravděpodobnostní sémantika pro logiky podporující nezávislost Julian Seidl

Hodnocení:

Práce se měla zaměřovat na pravděpodobnostní sémantiku pro IF logiky. Text není zaměřen na úzkou čtenářskou skupinu a měla by být přístupná jak logikům, tak lidem z jiných oborů. To je umožněno úvodem do všech oblastí, na kterých závěry práce staví. Důsledkem je, že z hlavního tématu je v práci dosti málo řečeno. Zmíněné skutečnosti nepovažuji za problematické vzhledem k tomu, že vše podstatné o IF logikách a jejich sémantice je řečeno a práce je na bakalářské úrovni.

Bohužel však i na několikeré přečtení mi závěr práce přijde kvapný a na rozdíl od toho, kolik péče je věnováno celkem triviálním pojmům v počátku práce, je zásadní informace rozpracována stručně (zejména formalizace na str. 30).

Považuji za nešťastné užití pojmu extenzivní hra a strategická hra. V obou případech se jedná o formy reprezentace her či přístupu k jejich studiu, jak ostatně zmiňuje sám autor na str. 9. Dle mých znalostí se nejedná o samotné druhy her (např. v kontrastu s hrami s nulovým součtem).

Další výtkou je k užití „iff“ (např. str. 18). Nevidím důvod, proč je třeba nahrazovat český ekvivalent „ptk.“ za anglickou verzi. Podobně smýšlím o užití pojmu *win-lose* v jinak českém textu (přítom spojování výhra-prohra pomáhá prodloužení textu).

Formálně bych vytkl práci úpravu na několika místech, zejména se jedná o tendenci zanechávat započítání oddílů či prvků na předcházející straně (např. str. 10, 23, 25, 28). Označení 1. kapitoly jako úvodní k teorii her je mírně matoucí, když základy teorie her jsou uvedeny až v kapitole následující. Taktéž se zdá, že byla na str. 18 vynechána definice funkce. Vzhledem k rozsahu textu se v něm objevuje přiměřené množství překlepů či drobných, i gramatických, chyb (včetně nejspíše nevhodně upravené italiky na str. 24 nebo zbytečných čárek na str. 26).

Další výtkou je absence odkazu na aspoň nějaký článek M. Marinacciho v závěru práce. Zmínka o možném zajímavém zdroji by měla být doprovázena i nějakou referencí, aby čtenář nemusel sám pátrat po nejvhodnějším článku. Za ještě podstatnější považuji, že není v textu odkaz na zdroj s Kakutaniho větou. Pokud pochází z některé z již zmíněných publikací, je vhodné to zmínit.

Otázky:

- Autor zmiňuje v předmluvě, že motivací k výběru tématu práce byl zájem o oblast teorie her kvůli ekonomické sféře. Vidí nějakou aplikaci IF logik (nebo obecně logik) v ekonomii?
- Jaká je motivace pracovat s hrami, které jsou nekonečné, když s rostoucí velikostí her klesá jejich váha?

Navržená známka:

Chvalitebně (2)

Švarný Petr, v Praze, 28.8.2013