

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího       posudek oponenta

**Autor/ka: Oto Petřík**

**Název práce: GPU Supported Terrain Editing**

**Studijní program a obor: Informatika, Programování**

**Rok odevzdání: 2011**

**Jméno a tituly oponenta: Mgr. Jan Kolomazník**

**Pracoviště: KSVI MFF UK**

	ex cel en tní	od po ví da jíc í	sla bš í	ne vy ho vu jíc í
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání	X			
Rozsah práce	X			
Struktura textové části práce		X	X	
Analýza		X		
Vývojová dokumentace	X	X		
Uživatelská dokumentace		X		
Jazyková a typografická úroveň		X		
Návrh a design implementace	X			
Kvalita zpracování softwarové části	X			
Stabilita aplikace	X			

**Nejvýznamnější klady:**

- Výsledná aplikace má již nyní značné možnosti a je přímo navržena pro další rozšiřování.
- Zdrojový kód velmi dobře strukturován. Používány pokročilé programátorské techniky.
- Text psán kvalitní angličtinou.
- K vývoji aplikace byly použity multiplatformní knihovny – lze ji tedy přeložit pro různé operační systémy (otestován Linux a Windows).

**Nejzávažnější nedostatky:**

- Autor nedostatečně prezentoval výsledek své práce, k aplikaci byla přiložena pouze jedna ukázková scéna.
- Nepříliš rozsáhlá rešerše. Neprozkoumány profesionální produkty zabývající se touto problematikou – Terragen, Bryce, ...

**Další poznámky:**

Co se týče softwarové části jedná se o nadprůměrnou práci. Textová část, ale mírně zaostává – autor obecně popisuje použité principy, nejde však dostatečně do hloubky.

	<b>vý bo rn ě</b>	<b>ve lm i do bř e</b>	<b>do bř e</b>	<b>ne pr os pě l/a</b>
<b>Návrh známky</b>	<b>X</b>			

Datum: 24.8.2011

Podpis: