

**ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY
BAKALÁŘSKÉ PRÁCE**

Název práce: Digitální učební objekty

Jazyk práce: český

Student: Pavel Bečvář

Fakulta: Pedagogická fakulta

Studijní program: Učitelství pro střetí školy

Vedoucí / školitel: PhDr. Jiří Štípek, Ph.D.

Oponent(i): Mgr. Daniel Tocháček

Předseda komise: doc. PhDr. Vladimír Rambousek, CSc.

Členové komise: PhDr. Josef Procházka, Ph.D.,

PhDr. Jiří Štípek, Ph.D.,

Ing. Jaroslav Novák, Ph.D.,

Ing. Irena Fialová, CSc.

PaedDr. Eva Battistová

Datum obhajoby: 12.9.2011

Průběh obhajoby:

Student v rámci úvodní prezentace představil svou prakticky zaměřenou diplomovou práci, její cíle, způsob řešení a metody a výsledný produkt – digitální výukový objekt (DVO) typu hra. Student charakterizoval výstup své práce – koncepci hry, zvolené technologie a výukový obsah. V závěru seznámil komisi se způsobem ověření efektivity jím vytvořeného DVO v reálné výuce.

V další fázi seznámili vedoucí a oponent komisi se svými posudky, hlavními připomínkami a položili řadu otázek.

Hlavní výhrady vedoucího i oponenta směřovali především k teoretické části práce a její relativní stručnosti. Vedoucí i oponent ve shodě naopak konstatovali vysokou úroveň praktické části – DVO.

V rámci diskuze student reagoval na dotazy členů komise a provedl rámcový rozbor problematiky DVO ve výuce a specifika DVO typu hra.

Výsledek obhajoby: dobře