

Cílem diplomové práce je ukázat vývoj produktové sémantiky a její možnosti při tvorbě interaktivních systémů. Práce se zaměřuje na charakteristiku vzniku produktové sémantiky a oblasti, ze kterých čerpá. Následně popisuje stávající metody uživatelského rozhraní optimalizované z pohledu produktové sémantiky. Analytickou část tvoří rozbor konkrétního rozhraní, jeho otestování s využitím poznatků produktové sémantiky a vyhodnocení. Závěr práce je věnován návrhu koncepce metodologie designu s využitím poznatků z produktové sémantiky.