

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Název práce:	Počítačové hry jako fenomén nových médií
Jazyk práce:	čeština
Student:	Jan Rylich
Fakulta:	Filozofická fakulta
Studijní program:	Informační studia a knihovnictví
Studijní obor:	Studia nových médií
Vedoucí / školitel:	Mgr. Chýla Roman
Oponent(i):	Mgr. Šisler Vít, Ph.D.
Předseda komise:	
Členové komise:	
Datum obhajoby:	19.09.2011
Průběh obhajoby:	<p>Doc. Vlasák seznamuje komisi se zněním základních bodů obou posudků a následně se ptá diplomanta na jeho obhajobu vůči výtkám uvedeným v posudku oponenta i vedoucího práce. Jan Rylich vysvětluje, kde jsou v práci uvedeny zdroje citací a statistik. Doc. Vlasák se ptá, zda diplomant komunikoval s vedoucím práce, který absenci komunikace vytýkal jako závažný nedostatek spolupráce s autorem práce. Jan Rylich seznamuje komisi s tím, jak spolupracoval s vedoucím Romanem Chýlou, téma práce bylo pro vedoucího vzdálené a Jan Rylich očekával spolupráci ze strany vedoucího práce zejména na formální stránce, nikoli po obsahové. Diplomant odpovídá na další dotazy, které byly uvedeny v posudcích. Doc. Vlasák zmiňuje hodnocení obou posudků, vedoucí nedoporučuje práci k obhajobě, oponent navrhuje hodnocení velmi dobře.</p>
Výsledek obhajoby:	Dobře
