

Práca sa venuje téme strojového učenia. Popisuje teoretický základ úlohy klasifikácie a zameriava sa na dva algoritmy--rozhodovacie stromy a naivný Bayesov klasifikátor. Použitím týchto algoritmov sme naimplementovali knižnicu pre platformu Android. Knižnica poskytuje základnú funkcionálnu pre klasifikačnú úlohu a je navrhnutá s dôrazom na jednoduchosť a efektivitu, vzhľadom k tomu, že je určená pre mobilné zariadenia.

Funkčnosť knižnice bola otestovaná na rozsiahlom súbore dát a jej presnosť bola porovnateľná s inými implementáciami.

Dôležitou časťou práce je aplikácia využívajúca našu knižnicu. Aplikácia zbiera dáta o kultúrnych podujatiach a pomáha užívateľovi v ich filtrovaní podľa osobných preferencií. Keďže dáta sú získavané online zo skutočných serverov, nejedná sa len o jednoduchú ukážku, ale o použiteľnú a potenciálne užitočnú mobilnú aplikáciu.