

Práca sa zaoberá návrhom programovacieho jazyka, prekladača a interpretera určeného na vizualizovanie geometrických algoritmov. Dôraz je kladený na návrh čo najjednoduchšieho jazyka a na kvalitu vizualizačného prostredia. Počas implementácie prekladača vznikol aj generátor syntaktického LL(1) automatu. Práca obsahuje ako ukážku funkčnosti implementáciu niekoľkých geometrických algoritmov naprogramovaných v navrhnutom jazyku.