

Abstrakt

Bakalářská práce se zabývá systematickou analýzou uživatelského rozhraní počítačové simulace a seriózní hry Evropa 2045. Hlavním cílem autora bylo navrhnout úpravy tohoto rozhraní tak, aby došlo k rozšíření a zpřehlednění ovládání, a tudíž aby bylo usnadněno plné využití možností, které Evropa 2045 nabízí. Při návrhu úprav pojímá autor Evropu 2045 primárně jako informační systém, a vychází z evaluace, kterou poskytli uživatelé tohoto systému v letech 2008 – 2012.