

Teória hier je disciplína aplikovanej matematiky, ktorá analyzuje široké spektrum konfliktných rozhodovacích situácií. V práci sa čitateľ zoznámí so základnými pojmami teórie hier, niektoré sú objasnené na jednoduchých príkladoch. Pomocou hry Hex je dokázaná Brouwerova veta o pevnom bode pre dimenziu 2. Okrem formulácie a dôkazu Nashovej vety o rovnovážnych bodoch práca približuje viacero metód hľadania týchto bodov, napríklad simplexovú metódu. Ich aplikáciou na jednu konkrétnu hru práca ukazuje praktické využitie týchto metód. Práca je určená pre čitateľov zaujímajúcich sa o teóriu hier, nepredpokladá však žiadne predošlé znalosti tejto oblasti matematiky.