

# UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

## ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

### BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

<b>Název práce:</b>	Implementace hry Shannon switching game pro iOS
<b>Jazyk práce:</b>	čeština
<b>Student:</b>	Miroslav Macík
<b>Fakulta:</b>	Matematicko-fyzikální fakulta
<b>Studijní program:</b>	Informatika
<b>Studijní obor:</b>	Programování
<b>Vedoucí / školitel:</b>	Mgr. Vidová Hladká Barbora, Ph.D.
<b>Oponent(i):</b>	Mgr. Brom Cyril
<b>Předseda komise:</b>	doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
<b>Členové komise:</b>	RNDr. Jan Kofroň, Ph.D. RNDr. Filip Zavoral, Ph.D.
<b>Datum obhajoby:</b>	06.09.2012
<b>Průběh obhajoby:</b>	Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho seznámením se stanoviskem vedoucího a oponenta (především minimalistické zpracování a nedostatečný rozsah práce). Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.
<b>Výsledek obhajoby:</b>	Neprospěl

---

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.