

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce Miroslav Macík
Název práce Implementace hry Shannon switching game pro iOS
Rok odevzdání 2012
Studijní program Informatika **Studijní obor** Obecná informatika

Autor posudku Barbora Vidová Hladká **Role** Vedoucí
Pracoviště Ústav formální a aplikované lingvistiky, MFF UK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Komentář Zadání bakalářské práce je adekvátní. Autor lépe zpracoval část implementační než část textovou. K oběma částem mám následující doporučení: (1) Přepřerování textové části - autorovi je k dispozici několik publikací, ve kterých je možné čerpat inspiraci. Vedle prací citovaných v Zadání bakalářské práce upozorňuji na práce snadno dohledatelné na internetu, a sice (1) Dean, Sandy. The Game of Bridg-IT. Master Thesis, University of Nebraska-Lincoln, 2008; (2) Rasmussen, Rune: Algorithmic Approaches for Playing and Solving Shannon Games. PhD Thesis. Queensland UNiversity, 2007; (2) Doplnění implementační části - implementace hry proti virtuálnímu protihráčovi.				

Textová část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Text práce je stručný; nejsou uvedeny citace a odkazy; velké množství gramatických chyb.				

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Kvalitní zpracování, sympatické grafické řešení; součástí práce nejsou instalační pokyny, hru mi demonstroval sám autor.				

Celkové hodnocení Neprospěl(a)
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 27. srpna 2012

Podpis