

Rozdělení vrcholů grafu do shluků podle jejich vzájemné podobnosti je užitečnou součástí datové analýzy, může však být značně složité. Pro tento problem existuje mnoho různých algoritmů a přístupů, jedna z možností je využití genetických algoritmů. V této práci se zabýváme shlukovacími algoritmy obecně i v oblasti grafů. Navrhli jsme několik algoritmů založených na myšlence genetického algoritmu a tyto algoritmy byly porovnány na základě provedených experimentů. V rámci práce byla též vytvořena serverová aplikace obsahující implementace navržených algoritmů.