

## Posudek vedoucího na diplomovou práci

### **„Bridž: komplexní aplikace pro hraní bridže a vytváření/testování dražebních systémů“**

**Autor diplomové práce: Jan Pražma**

Cílem diplomové práce bylo zdokonalit aplikace Editor a Simulátor pro hru bridže, které byly vytvořeny v rámci autorovy bakalářské práce.

Výsledkem diplomové práce je skoro kompletní přeimplementování původních aplikací – předložené verze jsou zásadním vylepšením kvality i funkcí a odpovídají původním předpokladům zadání práce. Přestože je obecně návrh aplikace spíše kvalitní, zůstává v práci několik neopodstatněných pozůstatků z její historie – hlavně to jsou následující: práce nebyla portována do novější verze Visual Studia a stále pracuje s verzí 2005, místo generických kolekcí se stále používají původní .NET 1.0 negenerické varianty, není jasné proč se používá explicitně třída ManagedBackBuffer a proč nebylo zvoleno přímočařejší řešení.

Text práce je pěkně strukturován, obecně je velmi dobře proveden, a je i pěkně čitelný. Velmi pěkně je provedena analýza algoritmů a reprezentace znalostí v rozhodovacích algoritmech aplikace. Práce ale bohužel obsahuje velké množství chyb a překlepů. Velmi slabou částí je vývojová dokumentace, kterou autor zpracovával na poslední chvíli před odevzdáním práce. Část dokumentace vygenerovaná z dokumentačních komentářů je provedena relativně pěkně, ale přehledová část v samotném textu práce je velmi nepřehledná a ke svému účelu nedostatečná. Dokumentace je tvořena velmi hutným textem bez nějaké struktury nebo smysluplných ilustrativních obrázků a schémat.

V práci bohužel chybí příklad nějakého složitějšího dražebního systému, na kterém by bylo možné práci otestovat (takové zhodnocení nebylo provedeno ani autorem v samotné práci). Navíc předložený jednoduchý systém DS Alcol nelze do aplikace načíst.

I přes uvedené připomínky ale doporučuji, aby práce byla přijata jako diplomová a připuštěna k obhajobě.