

Práce popisuje metodiku Lean Development, sloužící pro řízení vývoje bez známého zadavatele. Dále popisuje již ukončený vývoj konkrétního projektu – webové aplikace, který probíhal bez znalosti této metodiky. Práce pak porovnává, v kterých aspektech by se vývoj tohoto projektu změnil, kdyby byla metodika Lean Development použita, a navrhuje konkrétní řešení pro další postup již v souladu s touto metodikou. Na závěr na příkladu tohoto projektu ukazuje seznam aktivit, které musí vývojářský tým při vývoji bez zadavatele podstoupit.