

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce:	2D Platform Game Creator
Jazyk práce:	čeština
Student:	Milan Rybář
Fakulta:	Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program:	Informatika
Studijní obor:	Obecná informatika
Vedoucí / školitel:	Mgr. Balyo Tomáš
Oponent(i):	Babka Martin
Předseda komise:	doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
Členové komise:	RNDr. Jan Kofroň, Ph.D. RNDr. Filip Zavoral, Ph.D.
Datum obhajoby:	06.09.2012
Průběh obhajoby:	Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho seznámením se stanoviskem vedoucího a oponenta. Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.
Výsledek obhajoby:	Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.