Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce	Milan Rybář		
Název práce	2D Platform Game Creator		
Rok odevzdání	2012		
Studijní program	Informatika	**Studijní obor**	Obecná informatika
Autor posudku	Mgr. Tomáš Balyo	**Role**	Vedoucí
Pracoviště	KTIML		

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	☒	☐	☐	☐
Splnění zadání	☒	☐	☐	☐
Rozsah práce *... textová i implementační část, zohlednění náročnosti*	☒	☐	☐	☐
Komentář Aplikácia umožňuje vytvorenie výrazne netriviálnej 2D hry bez znalosti programovania – použitím WYSIWYG editácie a vizuálneho skriptovania. Rozsah aplikácie a jej obecnosť značne presahuje to, čo sa bežne očakáva od bakalárskej práce.				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava *... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace*	☐	☒	☐	☐
Struktura textu *... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu*	☐	☒	☐	☐
Analýza	☐	☒	☐	☐
Vývojová dokumentace	☐	☒	☐	☐
Uživatelská dokumentace	☒	☐	☐	☐
Komentář Užívateľská dokumentácia je rozšírená o sériu videí (video – tutorial) celkovej dĺžky cca 60 minút.				

Implementační část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu *... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie*	☒	☐	☐	☐
Kvalita zpracování *... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování*	☒	☐	☐	☐
Stabilita implementace	☒	☐	☐	☐
Komentář Implementácia a návrh je na výbornej úrovni, aplikácia pôsobí dojmom profesionálneho software.				

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ano

Datum 24. srpna 2012 **Podpis**