



**Implementační část práce**

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<p>Komentář Malé množství velkých zdrojových souborů snižuje přehlednost. Kopírované části kódu mezi hrou a editorem. Pokud není nainstalované XNA, tak se aplikace spustí bez chybové hlášky, ale nezobrazí žádné okno a její proces zůstane „viset“ na pozadí. Na 4-jádrovém procesoru jen zobrazí chybovou hlášku „unsupported cpu count“, a nelze nijak pokračovat, ani ukončit.</p> <p>Přestože formálně implementace splňuje zadání (až na AI viz výše), tak na mě autorova implementace působí dojmem, že vše je velmi přesně uzpůsobeno minimálnímu úsilí pro splnění zadání – tj. autor neměl snahu o tvorbu aplikace tvořené nějakými univerzálnějšími bloky, u kterých by třeba byl možný reuse nebo další rozšíření, apod.</p>				

**Celkové hodnocení** Velmi dobře

**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** Ne

**Datum** 27. srpna 2012

**Podpis**