

Existuje mnoho způsobů navrhování přechodových funkcí pro DVR. Tato práce představuje obecný systém editorů těchto funkcí, který je současně frameworkem pro tvorbu nových typů editorů. Jeho jednotné rozhraní a datová struktura navržená pro přechodovou funkci zajišťuje nezávislost na zobrazovacím enginu a umožňuje současné používání různých editorů. Implementace nového způsobu návrhu je tedy oprostěna o nutnost řešit komunikaci se zobrazovacím enginem a začlenění editoru do systému je realizováno několika dobře definovanými kroky. V systému je již implementováno několik zajímavých způsobů navrhování přechodových funkcí a v této práci je zkoumána jejich užitečnost.