

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

**Autor:** Marek Štalmašek

**Název práce:** MobilBomber

**Studijní program a obor:** Informatika, Obecná informatika

**Rok odevzdání:** 2010

**Jméno a tituly vedoucího:** RNDr. Michal Malohlava

**Pracoviště:** KDSS MFF UK

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu			X	
Míra splnění zadání		X	X	
Rozsah práce		X	X	
Struktura textové části práce		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X	X	
Uživatelská dokumentace		X		
Jazyková a typografická úroveň		X	X	
Návrh a design implementace			X	
Kvalita zpracování softwarové části			X	
Stabilita aplikace			X	

### Nejvýznamnější klady:

### Nejzávažnější nedostatky:

I přesto, že autor odevzdával práci již na potřetí, stále má vlastní implementace řadu nedostatků a slabších míst, které by šlo pojmout mnohem důsledněji a kvalitněji. Hlavní nedostatky vidím v minimalistickém řešení hry MobilBomber a v ne příliš intuitivním ovládání. Dále aplikace není úplně stabilní a ne všechny části aplikace vždy fungují tak, jak mají. Při hraní dochází k situacím, kdy například hráčově figurce je umožněno vyjít z hracího pole a nebo naopak nemůže vstoupit do chodby.

Zároveň zdrojové kódy ukazují na to, že autor ne zcela dobře uchopil programovací model jazyka Java. Na druhou stranu je třeba zmínit, že vývoj pro mobilní platformu není úplně triviální.

### Další poznámky:

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky			X	

Datum: 6. 9. 2010

Podpis:

