

**Univerzita Karlova v Praze**  
**Matematicko-fyzikální fakulta**

## **ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY**

### **BAKALÁŘSKÉ PRÁCE**

**Název práce:** Aplikace umělé inteligence v prostředí počítačové hry

**Jazyk práce:** čeština

**Jméno studenta/studentky:** Michal Staša

**Studijní program:** informatika

**Studijní obor:** programování

**Vedoucí práce:** Mgr. Pavel Ježek

**Oponent/opONENTI:** RNDr. Jan Kofroň, Ph.D.

**Členové komise:**

RNDr. Tomáš Bureš, Ph.D.

Doc. Ing. Petr Tůma, Dr.

RNDr. Jakub Yaghob, Ph.D.

**Datum obhajoby:** 20. června 2011

**Průběh obhajoby:**

Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho seznámením se stanoviskem vedoucího a oponenta. Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

**Výsledek obhajoby:** výborně

**Předseda komise:** Doc. Ing. Petr Tůma, Dr.