



**Nejvýznamnější klady:**

Navržené benchmarky lze snadno použít pro testování botů; nejde o uměle vytvořené situace, ale takové, které by měly standardně řešit skuteční "herní" boti.

**Nejzávažnější nedostatky:**

U navržených referenčních algoritmů jsou uvedené měřené statistiky, jejich hodnoty ale nejsou zasazené do kontextu dalších řešení a není tak jasné, zda se jedná o optimální (nebo dostatečně dobrá) řešení, nebo jestli odpovídají spíše špatným řešením. Zde by pomohlo buď srovnání s triviálními (náhodnými, greedy) strategiemi, nebo srovnání s hodnotami produkovanými živým hráčem.

**Další poznámky:**

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky	●	●		

Datum: 3. 9. 2010

Podpis:

