

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího       posudek oponenta

**Autorka: Romana Hamplová**

**Název práce: Použití vzorů při hře Go**

**Studijní program a obor: Informatika a programování**

**Rok odevzdání: 2010**

**Jméno a tituly oponenta: Mgr. Vladan Majerech, Dr.**

**Pracoviště: KTI ML**

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		x		
Míra splnění zadání		x		
Rozsah práce		x		
Struktura textové části práce		x		
Analýza		x		
Vývojová dokumentace		x	x	
Uživatelská dokumentace	x	x		
Jazyková a typografická úroveň		x		
Návrh a design implementace		x		
Kvalita zpracování softwarové části		x		
Stabilita aplikace		x		

## Nejvýznamnější klady:

### Nejzávažnější nedostatky:

Použití Zorbist hashování pro vyhledávání vzorů se mi zdá naprosto nevhodné. Základní výhodou Zorbist hashování je efektivní přepočítání hashe při přidávání/odebírání kamene. Co se týče posunu výřezu, je použití předchozí hodnoty hashe nejspíš nemožné. Zdá se mi, že by šlo zvolit hashování, s efektivnějším přepočítáváním hashe při posunu výřezu. S rostoucí velikostí výřezu by rostl vliv takovéto optimalizace.

Pro udržování skupin a informací o nich by mohly být použity techniky disjoint find union, případně s backtrackingem. Tím by přidání kamene ke skupině nemělo složitost lineární s velikostí skupiny, ale složitost menší než logaritmickou.

## Další poznámky:

	výborně	velmi dobře	dobře	Neprospěla
Návrh známky		x		

Datum: 7. 9. 2010

Podpis:

