

Předmětem této práce je vytvořit simulátor optické lavice. Simulátor bude zobrazovat rastrové obrázky pomocí soustavy čoček a výsledné obrazy bude zaznamenávat a ukládat opět do rastrových obrázků. Program je určen pro uživatele, kteří si chtějí vyzkoušet, jak fungují základní optické jevy. Pomocí programu bude možné odsimulovat jevy jako: lom a odraz světla, totální odraz světla a disperze světla. Další funkcí je zjišťování parametrů optické soustavy, ještě před jejím skutečným sestavením, například ohniskových vzdáleností.