

Předmětem diplomové práce „Architektura v Pistiru a 3D zpracování“ je rozbor dochovaného souboru architektury na antické lokalitě v Pistiru. První část je zaměřena na popis geografického a historického pozadí v Thrákii v průběhu existence emporia v Pistiru v 5.-3. stol. př. n. l. V druhé části se věnuji popisu geografie a historie lokality v Pistiru. Třetí část je zaměřena na popis vlastní architektury, dochované v rámci lokality až do dnešních dnů. Ve čtvrté kapitole této práce se budu soustředit na hledání relací k dochovanému vzorku architektury v širším okruhu starověké Thrákie a Řecka. Tématem poslední kapitoly je 3D vizualizace dochované architektury v Pistiru.