

Univerzita Karlova v Praze

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název práce: Interaktivní narativ jako prostředek analýzy elektronických videoher

Student: Bc. Miklós Csémy
Fakulta: Fakulta humanitních studií
Studijní program: Mediální a komunikační studia

Vedoucí práce: PhDr. Daniel Říha, Ph.D.
Oponent práce: Mgr. Jan Brejcha

Předseda komise: Prof.PhDr. Marcelli Miroslav, Ph.D.

Členové komise: Mgr. Radana Šafaříková, Ph.D.
Mgr. Michaela Fišerová, Ph.D.
Mgr. Martin Švantner
Mgr. Josef Fulka Ph.D.

Datum obhajoby: 17. 3. 2011

Průběh obhajoby:

Předseda komise představil diplomantovi komisi. Diplomant byl seznámen s procedurou státní závěrečné zkoušky a byl vyzván, aby představil téma své práce. Byly přečteny posudky vedoucího a oponenta práce. Předseda komise vybídl diplomanta, aby se k posudkům vyjádřil a následovala volná diskuse. Komise za nepřítomnosti diplomanta hlasovala o hodnocení práce. Předseda komise sdělil diplomantovi výsledné hodnocení.

Výsledek obhajoby: **Velmi dobře**

Prof.PhDr. Marcelli Miroslav, Ph.D.