

Univerzita Karlova v Praze
Matematicko-fyzikální fakulta

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY
DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název práce: 3D hry v J2ME

Jazyk práce: C

Jméno studenta/studentky: Bc. Ondřej Hanslík

Studijní program: Informatika

Studijní obor: Softwarové systémy

Vedoucí práce: RNDr. Yaghob Jakub, Ph.D.

Oponent/opONENTI: Mgr. Marek Lukáš

Členové komise: přítomni

RNDr. David Bednárek, PhD.,
RNDr. Jakub Yaghob, PhD.,
RNDr. Petr Kučera, PhD.,

Datum obhajoby: 6.9.2010

Průběh obhajoby: Po prezentaci práce byly přečteny posudky vedoucího a oponenta. Poté student zodpověděl na dotazy, připomínky a námítky vyplývající z posudků. Následovala diskuse s členy komise. V poslední části obhajoby komise zhodnotila diplomantův projev, přihlédla k obsahu posudků a určila výsledek obhajoby.

Výsledek obhajoby: výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Předseda nebo místopředseda komise: RNDr. Filip Zavoral, PhD.