

Návrh topologie neuronových sítí je velmi komplikovaný problém, zejména když opustíme oblast standardních vrstevnatých sítí. Zajímavé řešení tohoto problému nám může poskytnou evoluční algoritmus. Jeden z možných evolučních algoritmů pro evoluci neuronových sítí je algoritmus NEAT. Cílem této práce je modifikovat a vylepšit schopnosti algoritmu NEAT. Vylepšení jsou zaměřena na využití polohy neuronu ve struktuře sítě, zlepšení křížení a představení možnosti paralelizace algoritmu zachovávající jeho ideje i ideje NEATu.