

Vývoj inteligentních virtuálních agentů (IVA) je náročný proces obsahující mnoho dílčích podproblémů. Teoretická výuka se v této oblasti může opřít o několik vynikajících publikací. Naproti tomu praktickou výuku je v této oblasti možné provádět jen omezeně. Několik málo platformem, které se tímto zabývají, mnohdy nesplňuje všechny požadavky, které jsou na ně kladeny. Cílem naší práce je vytvořit platformu umožňující výuku v oblasti vývoje IVA. Prvním krokem k tomuto cíli je vytvoření prototypu implementace této platformy – projektu Emocuc. Projekt Emocuc bude obsahovat IVA ovládané architekturou, která bude využívat afekty získané pomocí psychologicky plausibilního emočního modelu. Tito IVA budou schopni sehrát krátkou scénku s nelineárním (emergentním) příběhem. Součástí práce bude vytvoření metodiky, která umožní analyzovat uvěřitelnost a emergenci v projektu Emocuc.