

Práce shrnuje dostupné informace o architektuře IBM Cell/B.E. tak, aby čtenář rychle získal potřebný náhled na problematiku programování pro tuto architekturu. Praktické informace jsou čerpány z vývoje aplikace která implementuje netrivialní algoritmus z oblasti zpracování obrazu, sparse field level set segmentation. Další část obsahuje popis vývoje této aplikace a řešení problémů, které mohou během něj nastat. Práce zároveň srovnává klasickou a Cell architekturu a popisuje nutné podmínky pro vytvoření efektivní aplikace pro Cell/B.E. Dále obsahuje stručný postup instalace nejdůležitějších vývojových nástrojů. Tento postup si klade za cíl co nejrychleji připravit vše potřebné a zkrátit tak dobu přípravné fáze tak, aby čtenář mohl začít vyvíjet pro Cell/B.E.