

Posudek vedoucího bakalářské práce:

Kristián Kacz

Porovnání šachových strategií

Bakalářská práce je založená na ročníkovém projektu, kterým byl program Chessnet na hraní deskových her. Jednotlivé hry jsou popsány skripty v jazyce JavaScript. Součástí programu jsou skripty pro šachy, temné šachy (darkchess) a piškvorky. Pro účely bakalářské práce byly implementovány algoritmy na hraní šachu.

Program ke svému běhu potřebuje MySQL server, jehož instalace a následné nastavení jsou sice v dokumentaci podrobně popsány, ale na druhou stranu se pro uživatele jedná o komplikaci, která může odradit od používání programu. Před prvním hraním je třeba vytvořit účty pro hráče a případně nastavit počítačové protihráče. Poté je už práce s programem uživatelsky příjemná a až na několik drobností splňuje vše, co od něj uživatel očekává. Průběhy her jsou průběžně ukládány do MySQL databáze, a proto není problém program kdykoli ukončit a pokračovat v hraní později. Program podporuje i hru po síti. Přestože to není v práci uvedeno, program funguje nejen ve Windows, ale po drobných úpravách i pod Linuxem.

Implementované umělé inteligence hrají obstojně. Z důvodu neimplementované databáze zahájení ale mají při nastavení menší hloubky prohledávání problémy v úvodní části hry. Je použito několika různých standardních algoritmů na ohodnocování pozic a na zefektivnění prohledávání stavového stromu, které jsou v práci srozumitelně popsány. Jednou z hlavních náplní práce bylo porovnání různých strategií. U metod zefektivňování prohledávání jsou porovnány počty stavů, které navštíví. Různé metody ohodnocování pozic byly porovnány ve vzájemných zápasech. Tento bod zadání byl tedy splněn, ale myslím, že lze najít i další aspekty vhodné k porovnání (např. vliv řešení efektu horizontu).

Práci doporučuji přijmout jako bakalářskou a hodnotit známkou výborně.

V Praze dne 14.6.2010

Josef Cibulka

