

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího posudek oponenta

Autor/ka: Jan Forch

Název práce: Grafický engine pro FPS

Studijní program a obor: Informatika, Programování

Rok odevzdání: 2010

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: RNDr. Jakub Yaghob, Ph.D.

Pracoviště: KSI, MFF UK

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu	✓	✓		
Míra splnění zadání		✓		
Struktura textové části práce		✓		
Jazyková a typografická úroveň		✓		
Analýza		✓		
Vývojová dokumentace		✓		
Uživatelská dokumentace		✓		
Kvalita zpracování softwarové části		✓		
Stabilita aplikace	✓			

Nejvýznamnější klady:

Vlastní editor map s řadou funkcí pro úplnou přípravu nových map.

Nejzávažnější nedostatky:

Umělá inteligence poněkud pokulhává.

Další poznámky:

Dost ošklivá grafika, ale to jaksí nebylo úplně cílem bakalářské práce.

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky	✓	✓		

Datum: 14.6.2010

Podpis:

