

# Posudek bakalářské práce

Předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

**Autor:** Karel Fišer  
**Název práce:** Bombič 2  
**Studijní program a obor:** Informatika, programování  
**Rok odevzdání:** 2010

**Jméno a tituly vedoucího:** RNDr. Bernard Lidický  
**Pracoviště:** KAM MFF UK

Práce Bombič 2 měla za cíl odstranit nedostatky hry Bombič. Autor tedy zjistil nedostatky dle svého uvážení a dle žádostí od uživatelů hry Bombič. Poté vytvořil novou implementaci tyto nedostatky odstraňující.

V textové části práce autor nejprve zkoumá, nedostatky Bombiče a vymýšlí jejich nápravu. Pak se věnuje popisu ukládání datových souborů hry a programátorské dokumentace. Programátorská dokumentace dává dobrý nadhled nad programem. Dobře jí doplňuje doxygenovská dokumentace z pečlivě komentovaných zdrojových kódů.

Následuje uživatelská dokumentace plná názorných obrázků. Na konci je srovnání s obdobnými programy. Text práce je snadno čitelný.

Podářilo se odstranit nedostatky první verze jako je formát uložení dat, ovládání hry nebo způsob použití bonusů. Byl také vytvořen editor map, který v původní verzi Bombiče byl jen pro zvlášť odolné jedince.

Hra i editor se chovají stabilně. Ovládání je snadné. Oboje je dotažené do stavu, že jsou dostupné na sourceforge ke stažení hrychtivým hráčům.

Oproti původní verzi Bombiče není hra ozvučená. Nepovažuji to však za zásadní nedostatek. Práci proto jednoznačně doporučuji uznat jako práci bakalářskou.

Datum: 13.6.2010

Podpis:



